

# ドリルの説明

---

》各級には3個ずつの練習があります

20級・・・スプライトをクリックして動かす

19級・・・ずっとのくり返し

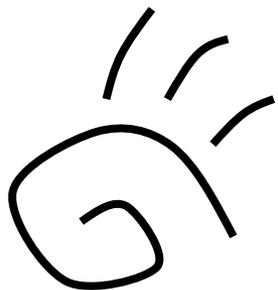
18級・・・〇〇回のくり返し

17級・・・～～までのくり返し

16級・・・向きを変えたり、回したりする

おまけ・・・シルエットクイズ





# 20級 練習1

## 》練習1 50メートル走

ねこのスプライトをクリックしたら20歩動くプログラムを作って、50メートル走を完成させましょう。  
X座標が230以上になるとゴールです。友達とゴールまでのタイムを競いましょう。何秒だったかな？

このスプライトをクリックされたとき

がクリックされたとき

タイム を 0 にする

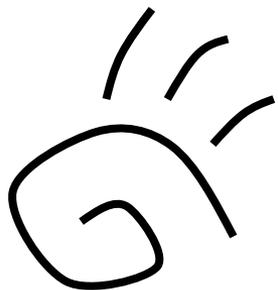
x座標 > 230 まで繰り返す

タイム を 0.1 ずつ変える

0.1 秒待つ

ここはまねして  
作ってね





# 20級 練習2

## 》練習2 コウモリやっつけ

こウモリのスプライトをクリックしたらコウモリをかくすプログラムを作しましょう。そして、コウモリをかくす時に音を鳴らせよう。

このスプライトをクリックされたとき

がクリックされたとき

表示する

30 回繰り返す

x座標を -220 から 220 までの乱数、y座標を -150 から 150 までの乱数 にする

自分自身のクローンを作る

x: -147  
y: -62

ここはまねして  
作ってね





## 20級 練習3

### 》練習3 ねこ歩いたらにゃー

ねこのSpriteをクリックしたら100歩動くプログラムを作しましょう。

歩いた後に「にゃー」と鳴って、にゃーと1秒言います。もし、はしに着いたらはね返るようにしよう。

