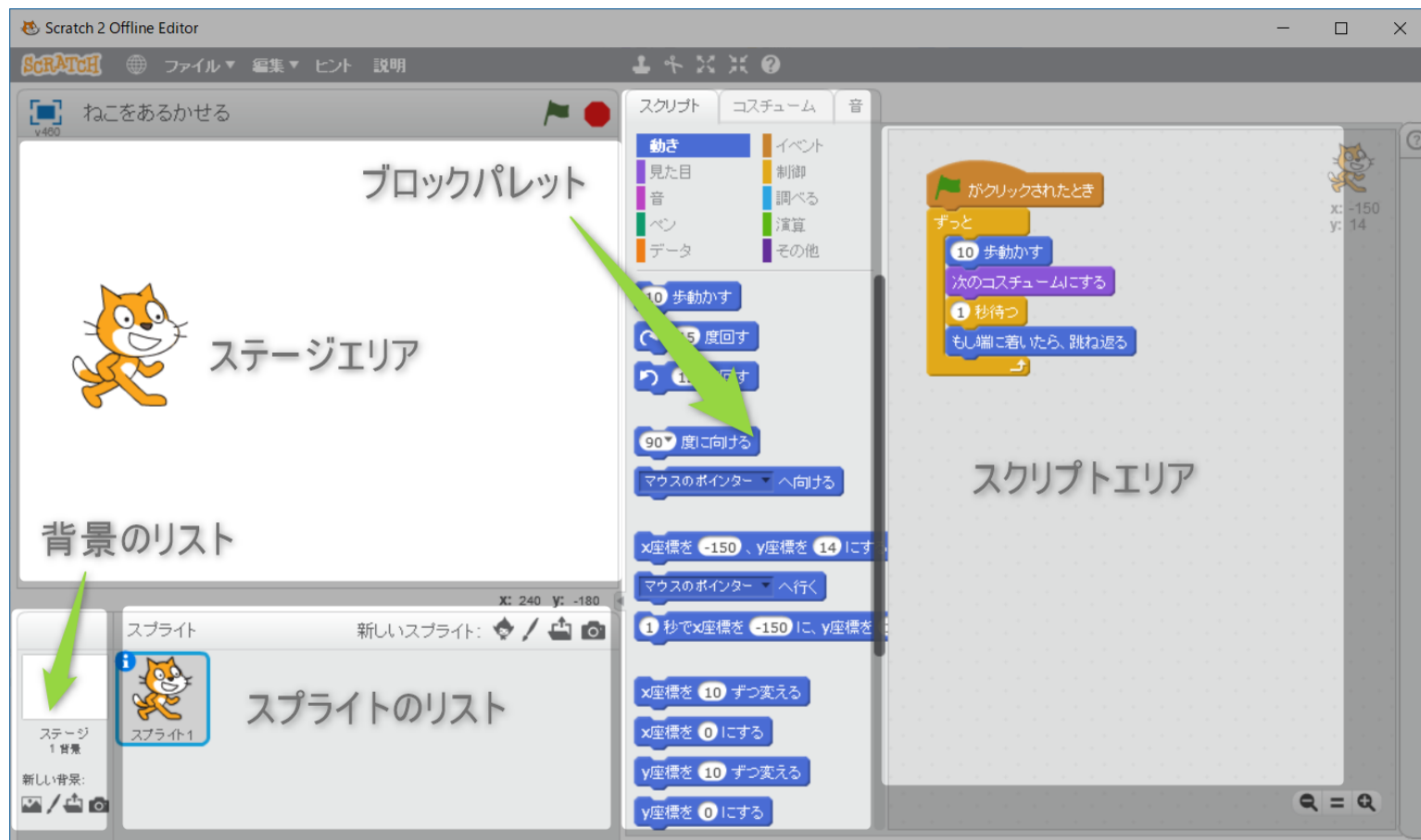
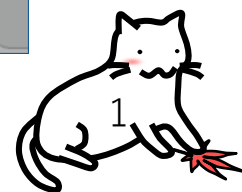


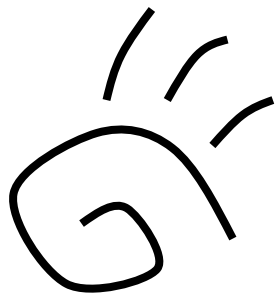
スクラッチのインタフェース



2018/12/8

Copyright © 2018 Kaede Pg Studio All Rights Reserved.





スクラッチのインタフェース

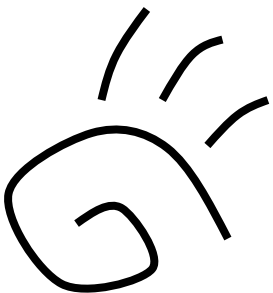
》言葉の説明

- ・ スプライト . . . プログラムで動かすキャラクターのこと
- ・ スクリプト . . . プログラムと同じ意味

》インタフェース（画面）の説明

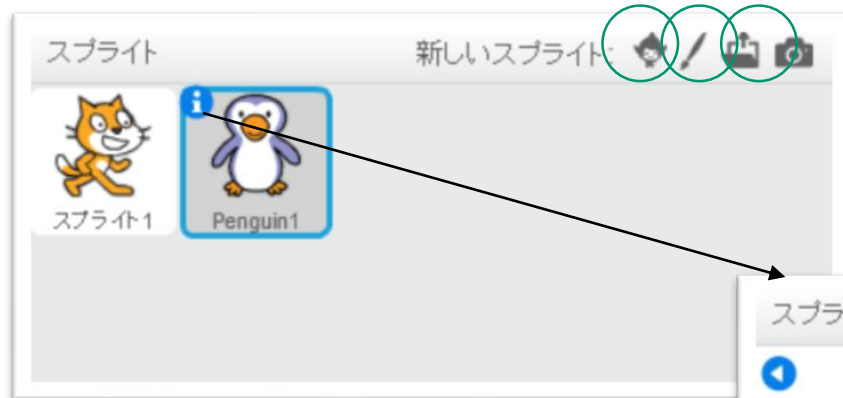
- ・ ステージエリア . . . スプライトが動くステージ
- ・ ブロックパレット . . . プログラムを作るための部品
- ・ スクリプトエリア . . . プログラムを作る場所





スプライトの作り方

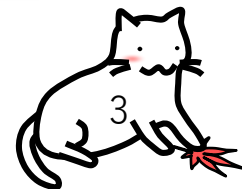
ライブラリから選ぶ 自分で絵をかく PCの中の写真やイラストを選らぶ

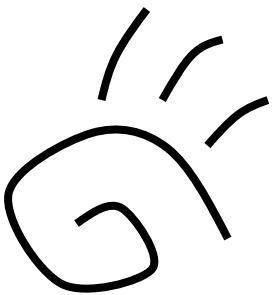


「i」のボタンをクリックするとスプライトの設定が
変えられる。名前を変えたり、回転の種類(はね
返ったときの向き)が変えられる

2018/12/8

Copyright © 2018 Kaede Pg Studio All Rights Reserved.





プログラムの作り方

スタートボタン

ストップボタン

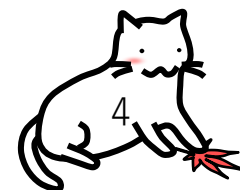


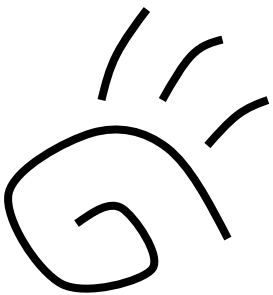
ブロックは種類ごとに色分けされている
「イベント」グループのブロックは、茶色

ブロックはマウスで
ドラッグアンドドロップ

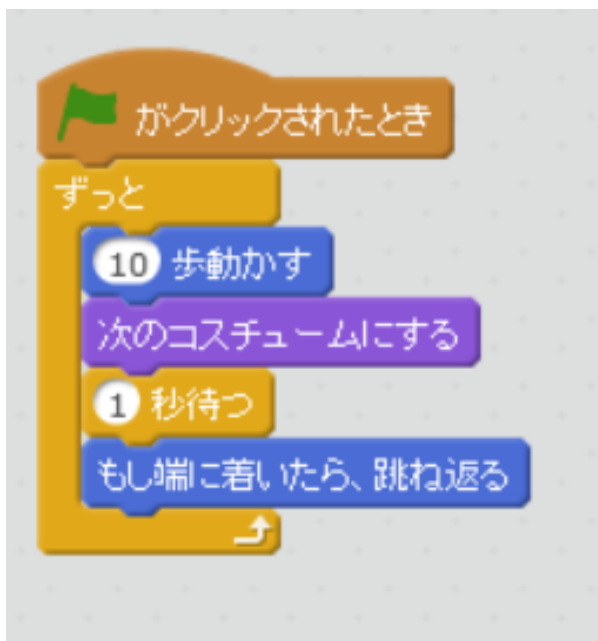
2018/12/8

Copyright © 2018 Kaede Pg Studio All Rights Reserved.

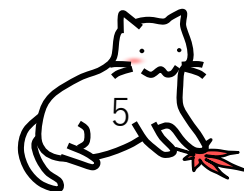


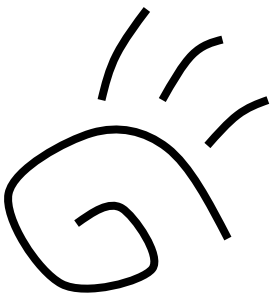


プログラムの作り方



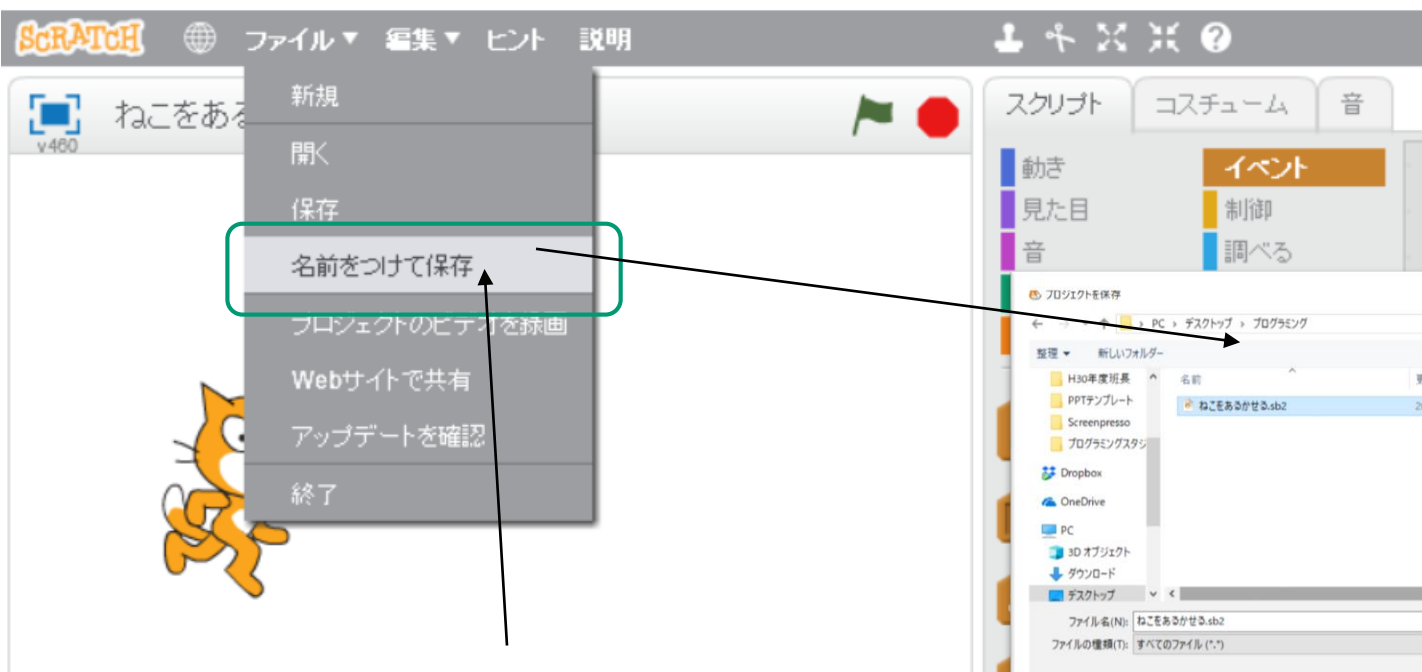
プログラムは基本的に
上から下へ向かって、動く





プログラムの保存

Scratch 2 Offline Editor

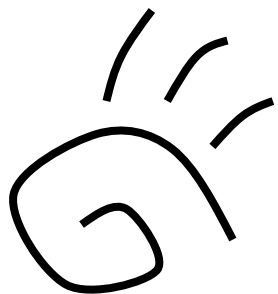


作ったプログラムが消えないように
保存しておこう

2018/12/8

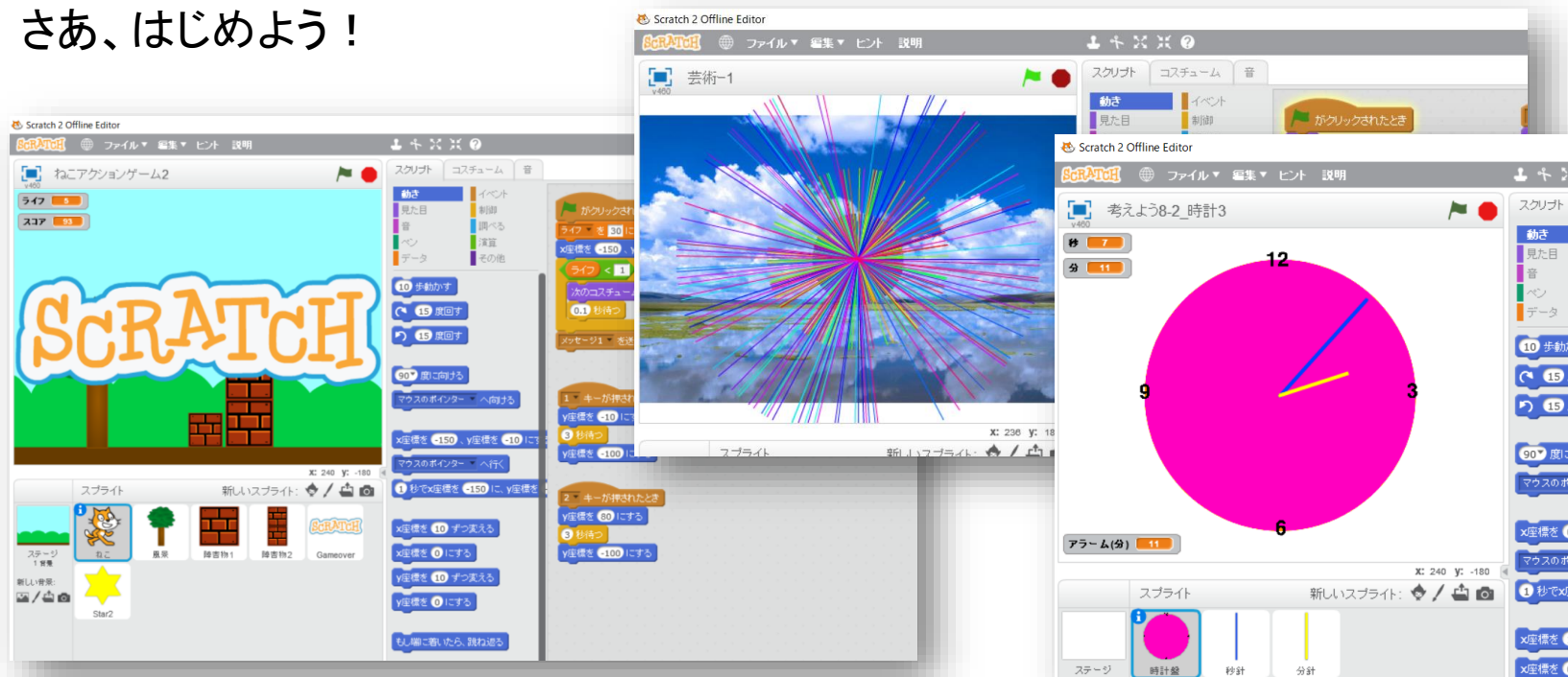
Copyright © 2018 Kaede Pg Studio All Rights Reserved.





さあ、はじめよう

ゲームだって、芸術作品だって、
お役立ちプログラムだって作れます
さあ、はじめよう！



2018/12/8

Copyright © 2018 Kaede Pg Studio All Rights Reserved.

