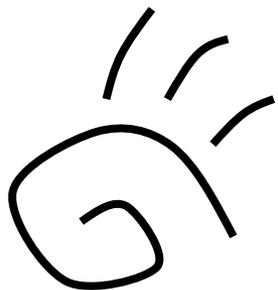


スクラッチ検定 **1 1**級

楓プログラミングスタジオ

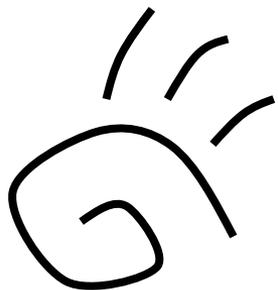




1 1 級のゴール

》 1 1 級では、乱数を使ったプログラムを作しましょう。





1 1 級 練習 1

》 練習 1 乱数を使って歩く

スペースを押すたびに歩数が変わる乱数を使ったプログラムを作りましょう。まず5~30の乱数を作って、変数にセットするよ。



続きは自分で
作ります

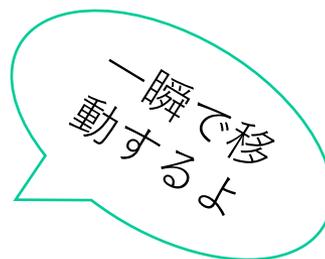
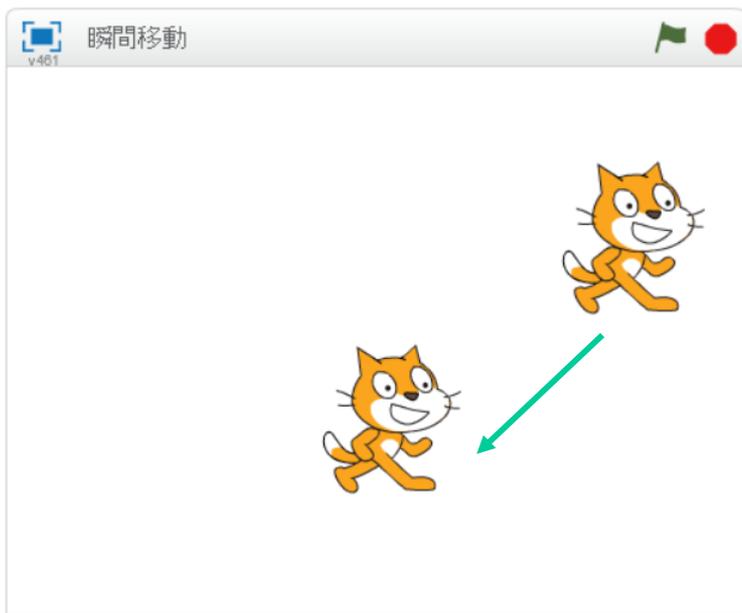


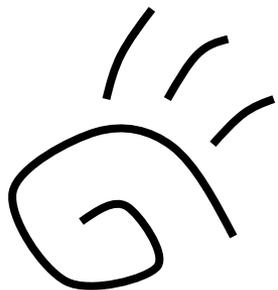


1 1 級 練習 2

》 練習 2 瞬間移動

スペースを押すとスプライトが瞬間移動するよ。





1 1 級 練習 3

》 練習 3 乱数の色々な使い方

乱数を色々なプログラムに使ってみよう。

1押したら

…ずっと回転する

2押したら

…ずっと歩く

3押したら

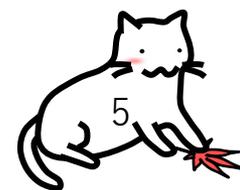
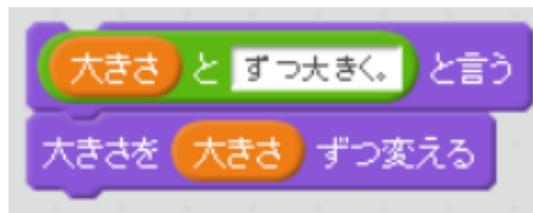
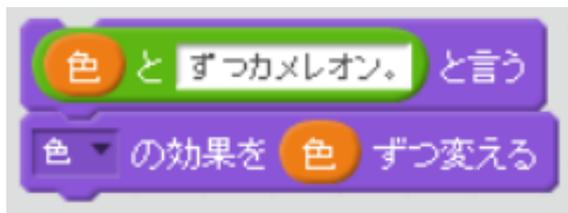
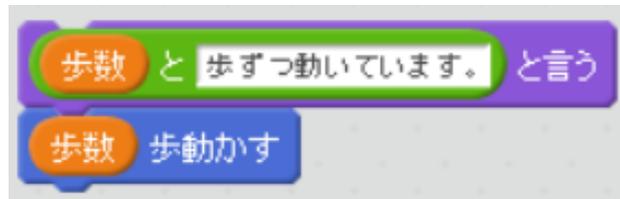
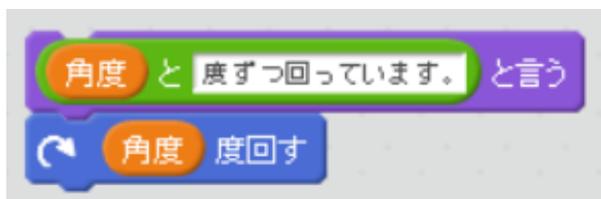
…ずっと色が変わる

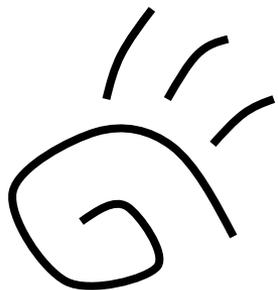
4押したら

…ずっと大きさが変わる

スペース押したら

…向き90度/大きさ50%/ぜんぶ止める





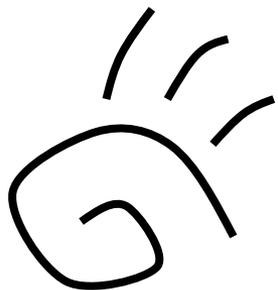
1 1 級 練習 4

》 練習 4 おみくじ

おみくじプログラムを作ります。乱数が1のときは大吉で背景の色を変えます。2~4は中吉、5以上は小吉です。

小吉です





1 1 級 練習 5

》 練習 5 もぐらたたきゲーム

乱数を使った瞬間移動と待ち時間を組み合わせて、もぐらたたきゲームを作ります。10回中何回たたくことができるかな？

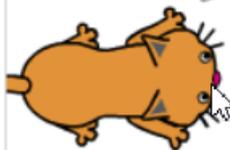
0.1 から 1.5 までの乱数 秒でx座標を -200 から 200 までの乱数 に、y座標を -150 から 150 までの乱数 に変える

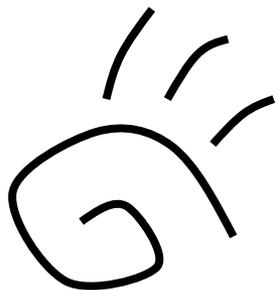
0.4 から 0.8 までの乱数 秒待つ

モグラたたき
v401

得点 6

終了！10回中4点でした。





1 1 級 検定 1

》 検定 1 すごろくゲーム

すごろくゲームを作ります。出た数だけ前に進むよ。
コースは自分でオリジナルを考えよう！

