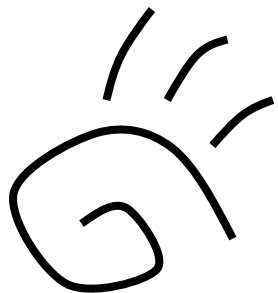


# スクラッチ検定 **14級**

---

楓プログラミングスタジオ



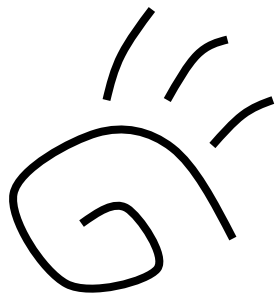


# 1 4 級のゴール

---

- 》 1 4 級では、“音”を使ったプログラムを作ります。
- 》 “音”は楽しいゲーム作りに必要なポイントです。

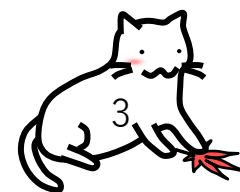
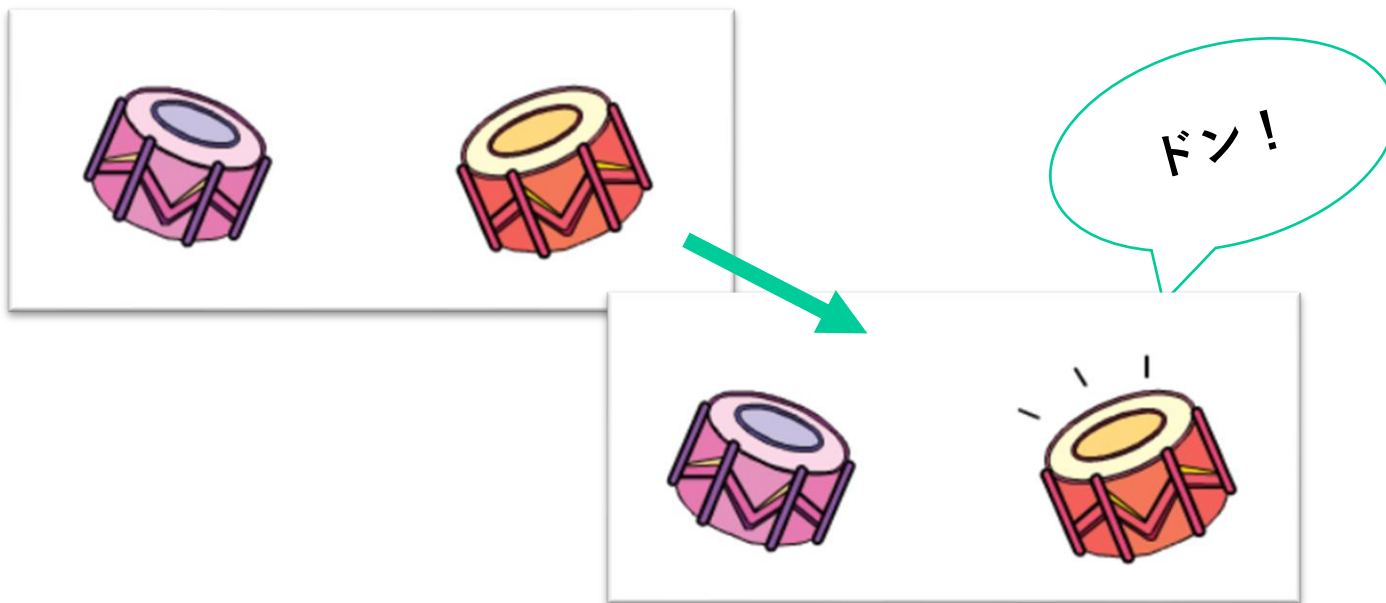


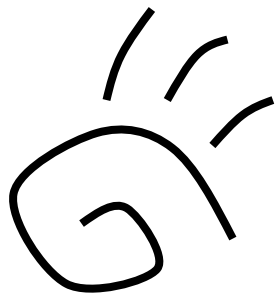


# 14級 練習1

## 》練習1 クリックでたいこ

たいこをクリックしたら音になるよ。また、音に合わせてコスチュームが切り替わるよ。



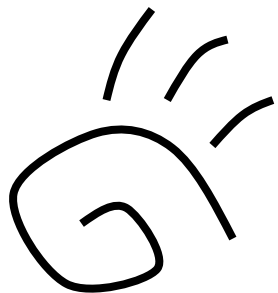


# 14級 練習2

## 》練習2 ねこふんじやった

スタートを押すと「ねこふんじやった」の曲が流れます。曲が分かる人は続きを作ってみよう。

The image shows two scripts in a block-based programming environment, likely Scratch. Each script starts with a 'when clicked' event block (orange with a green flag icon). The first script on the left contains the following blocks: 'set instrument to 1' (purple), 'play note 51 for 0.5 beats' (purple), 'play note 49 for 0.5 beats' (purple), 'rest for 1 beat' (purple), 'play note 54 for 1 beat' (purple), 'play note 54 for 1 beat' (purple), 'play note 51 for 0.5 beats' (purple), 'play note 49 for 0.5 beats' (purple), 'rest for 1 beat' (purple), 'play note 54 for 1 beat' (purple), and 'play note 54 for 1 beat' (purple). The second script on the right contains: 'set instrument to 1' (purple), 'rest for 2 beats' (purple), 'play note 58 for 1 beat' (purple), 'play note 58 for 1 beat' (purple), 'rest for 2 beats' (purple), 'play note 58 for 1 beat' (purple), and 'play note 58 for 1 beat' (purple).



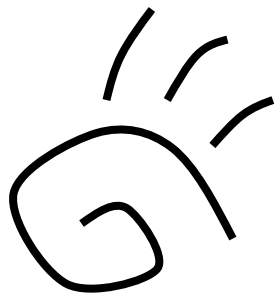
# 1 4 級 練習 3

---

## 》 練習 3 ヒップホップダンサー

スタートを押すと「Hello!」と言って音楽といっしょにおどり出すプログラムを作ろう。  
スペースキーを押すと止まります。



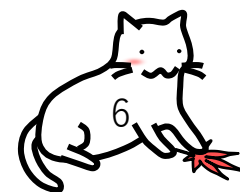


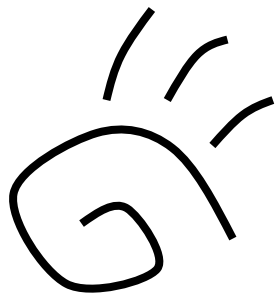
# 14級 練習4

---

## 》練習4 たっちするとストップ

スタートボタンを押すと音楽が開始！ねこをマウスでふれると音楽が止まります。マウスをはなすと、また音楽がなるよ。





# 14級 検定テスト1

## 》テスト スピーカーから音

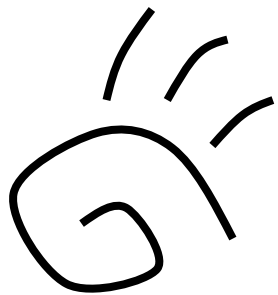
スタートボタンを押すと音楽が流れます。スピーカーをクリックすると音量が大きくなり、スペースキーを押すと音量が小さくなるよ。

Speaker: 音量 100



音量が変わるよ。





# 14級 検定テスト2

---

- 》 テスト たいこにボール落とし  
スペースキーを押すとボールがたいこに向かって落下します。ボールにあたると、音になってコスチュームを変えるようにしよう。

