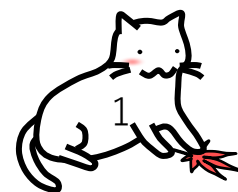
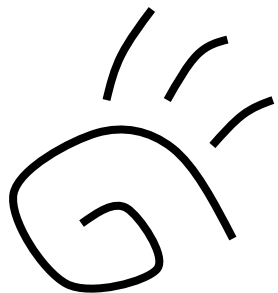


スクラッチ検定 **17級**

楓プログラミングスタジオ

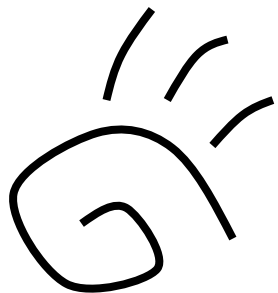




17級のゴール

- 》 スプライトを自在にあやつる方法を学びます。
- 》 17級は、～までのくり返しを使って、スプライトを動かしたり、しゃべらせたりするプログラムを作ります。





17級 練習1

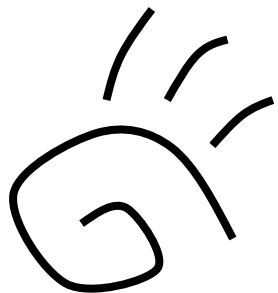
》練習1 おばけなんて

ねこのスプライトがスペースキーをおすまで「おばけなんてこわくないよ」と言い続けます。スペースキーをおしたら、「実は会ったことあるの!」と言いましょ。少なくとも下記のブロックを使うこと。



どっちがいいと思う？



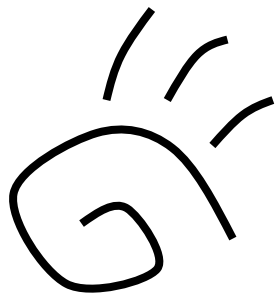


17級 練習2

》練習2 ねこのお願い

～までくり返すを使います。マウスにふれるまで、ねこのSpriteが「マウスで背中をかいてくれない？」と言います。マウスでタッチすると、「くすぐったいよー」と言うプログラムを作りましょう。



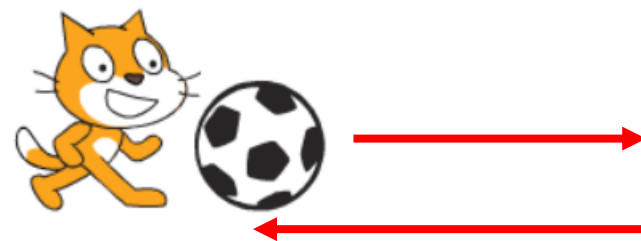
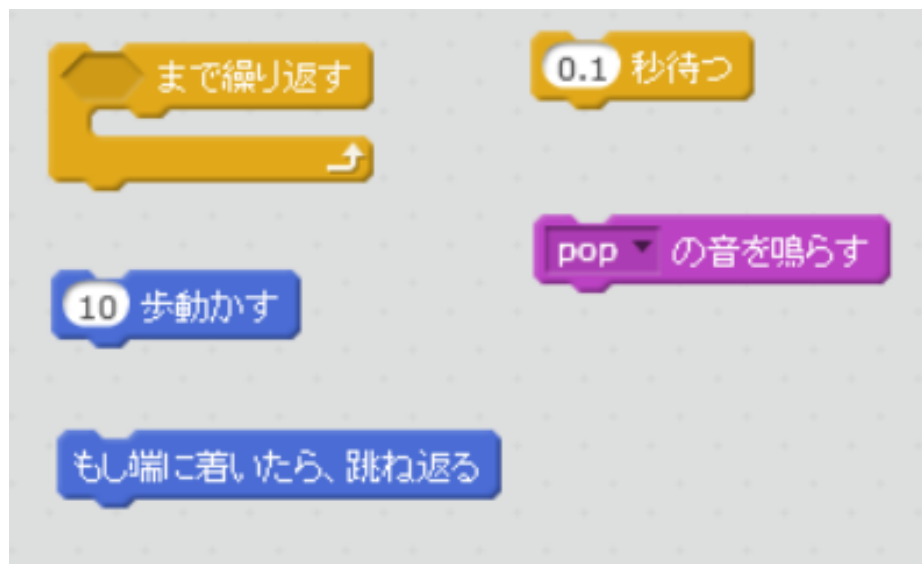


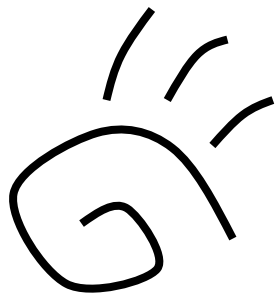
17級 練習3

》練習3 ねこのボールけり

～までくり返すを使います。ねこのSpriteがボールをけて、はしにぶつかったら戻ってくるプログラムを作しましょう。

少なくとも下記のブロックを使うこと。

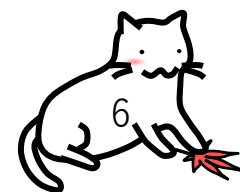


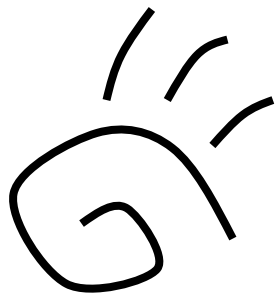


17級 練習4

》練習4 犯人はおまえだー

～までくり返すを使います。ねこのスプライトが“画像効果の明るさ”でまっくろになっています。犯人にマウスでふれたら「私が犯人です」と白状して画像効果をなくします。他の3人は、まっくろいままで「私はやってません」と言います。

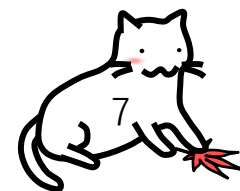


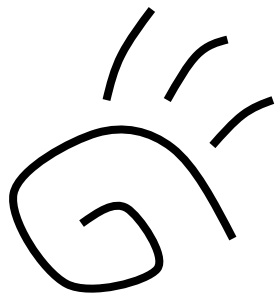


17級 検定テスト1

》テスト はしからはしまで、にゃー
～までくり返すを使います。ねこのスプライトをは
しからはしまで歩かせましょう。マウスにふれたら
ストップして、「にゃー」と言います。

マウスにふれるまで歩く



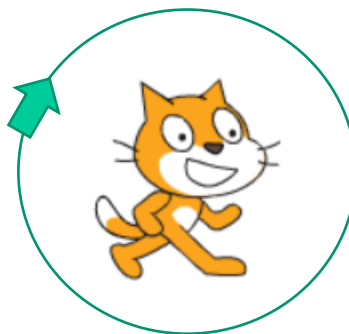


17級 検定テスト2

》テスト おすまで回るよ

～までくり返すを使います。スプライトをクリックしたら、ねこのスプライトが回転し続けます。スペースを押したらストップするよ。

このスプライトをクリックされたとき



スペースおすまで
まわる

