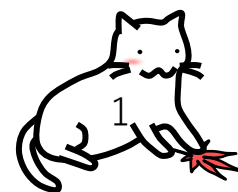
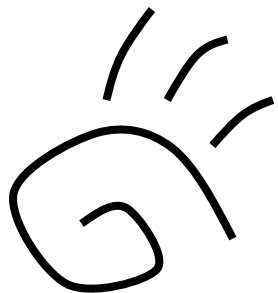


# スクラッチ検定 **18級**

---

楓プログラミングスタジオ



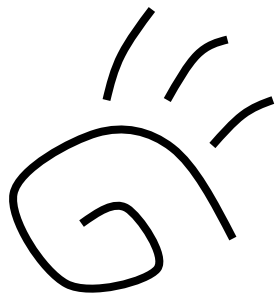


# 18級のゴール

---

- 》 スプライトを自在にあやつる方法を学びます。
- 》 18級は、〇〇回のくり返しを使って、スプライトを動かしたり、しゃべらせたりするプログラムを作ります。



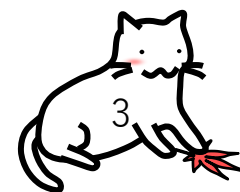


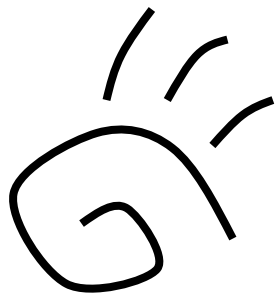
# 18級 練習1

---

## 》練習1 おばけなんて

ねこのSpriteが「おばけなんてこわくないよ」と5回しゃべった後に、「ほんとは、ちょっとこわい・・・」というプログラムを作しましょう。  
少なくとも下記のブロックを使うこと。

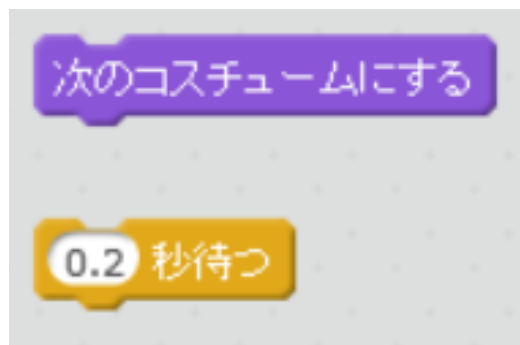




# 18級 練習2

》練習2 はしからはしまで

〇〇回のくり返しを使って、ねこのスプライトをはしからはしまで歩かせましょう。  
少なくとも、下記のブロックを使うこと。



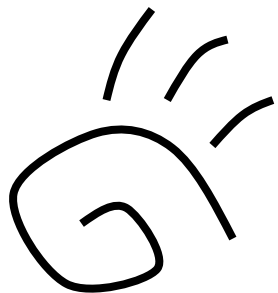
はしから

はしまで



ここで終わり



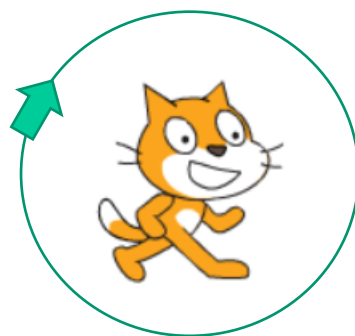


# 18級 練習3

## 》練習3 ねこの一回転

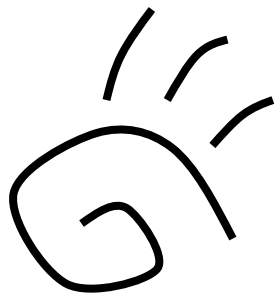
〇〇回のくり返しを使って、ねこのスプライトを一回転させるプログラムを作りましょう。  
スプライトをクリックしたときにスタートさせます。

このスプライトをクリックされたとき



まわる

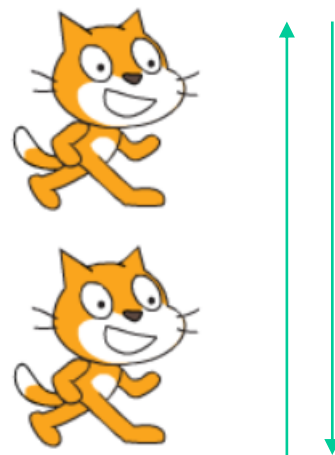


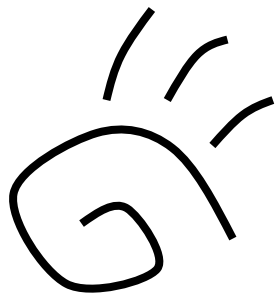


# 18級 練習4

## 》練習4 ねこジャンプじまん

〇〇回のくり返しを使って、ねこのスプライトを5回ジャンプさせます。ジャンプし終わった後に、「すごいでしょ！」と言います。少なくとも、下記のブロックを使うこと。



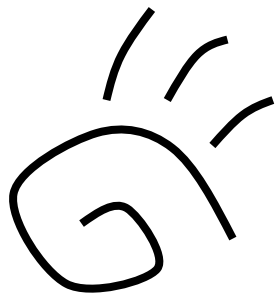


# 18級 検定テスト1

---

- 》テスト はしからはしまで、にゃー  
〇〇回のくり返しを使って、ねこのスプライトをは  
しからはしまで歩かせましょう。最後に「にゃー」  
と言います。





# 18級 検定テスト2

## 》 テスト ぼーるがはねる

ボールのSpriteです。ずっとのくり返しと〇〇回のくり返しを使います。

ボールが3回真ん中まではねたら、4回目は高くはねます。少なくとも、下記のブロックを使うこと。



これをずっとくり返す

