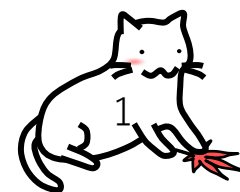
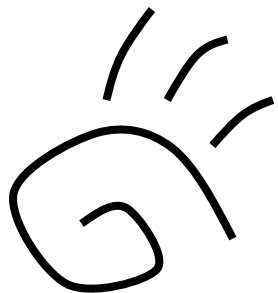


スクラッチ検定 **20**級

楓プログラミングスタジオ

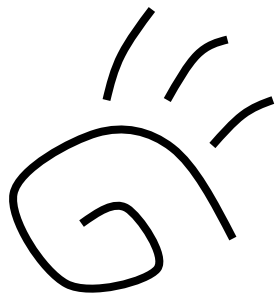




20級のゴール

- 》 スプライトを自在にあやつる方法を学びます。
- 》 20級は、スプライトをクリックしたらスプライトが動いたり、音が鳴ったりするプログラムを作ります。





20級 練習1

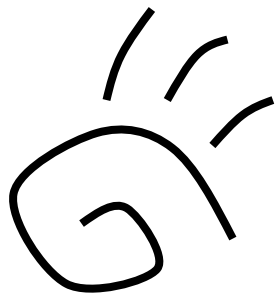
》練習1 50メートル走

ねこのスプライトをクリックしたら20歩動くプログラムを作って、50メートル走を完成させましょう。X座標が230以上になるとゴールです。友達とゴールまでのタイムを競いましょう。何秒だったかな？



ここはまねして
作ってね





20級 練習2

》練習2 おしたら巨大化

ねこのSpriteをクリックしたら「にゃー」と鳴くプログラムを作って、おしたら巨大化プログラムを完成させましょう。

質問です。何回ずつおしたら大きくなるの？

このSpriteをクリックされたとき

このSpriteをクリックされたとき

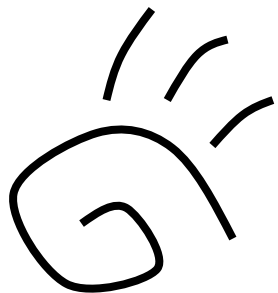
クリック を 1 ずつ変える

もし クリック を 10 で割った余り = 0 なら

大きさを 10 ずつ変える

ここはまねして
作ってね





20級 練習3

》練習3 コウモリやっつけ

こうもりのスプライトをクリックしたらコウモリをかくすプログラムを作りましょう。そして、コウモリをかくす時に音を鳴らせよう。

このスプライトをクリックされたとき

がクリックされたとき

表示する

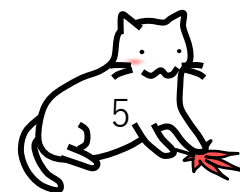
30 回繰り返す

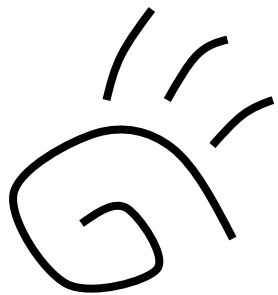
x座標を -220 から 220 までの乱数、y座標を -150 から 150 までの乱数 にする

自分自身のクローンを作る

x: -147
y: -62

ここはまねして
作ってね



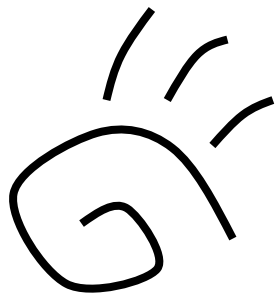


20級 練習4

》練習4 ねこ絶賛スタンプ中

ねこのスプライトをクリックしたら20歩動いて、ねこがスタンプするプログラムを作ろう。もし、はしに着いたらね返るようにしよう。





20級 検定テスト

》 テスト ねこ歩いたらにゃー

ねこのスプライトをクリックしたら20歩動くプログラムを作りましょう。

歩いた後に「にゃー」と鳴って、にゃーと1秒言います。もし、はしに着いたらね返るようにしよう。

